

2013/7/8 みんなでへしこゲーム(2-10)

メモ

コメント

■ポイント

UNOの亜流
 へしこについてカードによるパーティー性
 説明簡単。
 軽くできる。大人数でわいわい。
 逆転の要素もほしい。
 運の要素がほしい。
 「へしこへしこ」としゃべるのでたのしい。
 軽い作品
 ルール説明簡単
 UNO + 連続だし + 返品トレイ

■コンボ

<へしこカード>
 R

へ	し	こ
へ	し	こ
へ	し	こ

 5枚だけ入れる
 G

へ	し	こ
へ	し	こ
へ	し	こ

 ↑
 B

へ	し	こ
へ	し	こ
へ	し	こ

 →これは7つ+返品カードのシートにしよう
 1セット9枚
 セット数 5 45枚

<返品カード>
 1枚

「That's へしこ カード」

- 1 「へしこ」について知っていることを言いなさい
- 2 「へしこ」の別名をかんがなさい。
- 3 「へしこ」を売り出します。キャッチフレーズを考えなさい。
- 4 「へしこ」つかったダジャレをいいなさい
- 5 「さばのへしこ」以外にへしこにしたいものをいいなさい。
- 6 「へしこ」といっしょに食べたらおいしいものをいいなさい。
- 7 左隣のひとに「へしこ」を1000円でうりつけなさい。
- 8 「へ」「し」「こ」の3文字からはじめる標語をいいなさい。
- 9 へしこ星人っぽくしゃべりなさい。
- 10 無人島に持っていくときに「へしこ」を選ぶ理由を考えなさい。
- 11 あなたの名前は「へしこ」です。命名の由来を説明しなさい。
- 12 仕事の納期が後1時間！。「へしこ」で解決しなさい。
- 13 「へしこ」が爆発的にうれる番組企画を考えなさい。
- 14 恋人よりも「へしこ」を選んだあなた。理由を答えなさい。
- 15 ひだり隣の人にお題をかんがえてもらいなさい
- 16 みぎ隣の人にお題をかんがえてもらいなさい
- 17 「へしこ！」の掛け声とともにキメポーズをはやらせなさい。
- 18 次にへしこカードがめくられるまで、語尾にへしこをつけなさい。
- 19 へしこのCMソングをうたいなさい。
- 20 へしこをアメリカに輸出します。どのようなキャンペーンを行いますか。
- 21 へしこの売上を10倍にするにはどうすればいいですか。
- 22 へしこをちらつかせるだけで女子高生と女子大生にもてるようにするにはどうしますか。

■場のおきかた

山

捨山

プレイ

返品

■準備

人数分のカードを山からとり、1枚を山にもどし、
 かわりに「返品カード」を入れる。
 各自にくばりきる

■初期手札
 6枚

■手順

手札からカード1枚を場にプレイする。

A)場のカード無し

「へ」をプレイ

B)場のカードあり

「へ」「し」「こ」の順にぶれい

(1枚プレイなら色は関係なし)

C)プレイできない。したくない

(山札が枯渇したら、プレイされたカードを回収して山にする)

■捨て場のない案

パスをする場合はプレイされたカードの1番上のカード処理はシンプル。

へしこのリズムがくずれるので

回収して次の人へ

手札の補充をおこなうことで
連続プレイができる準備をおこなえる。

■捨て場のある案

山から2枚補充し、1枚表向きで捨て山にすて

(補充するときは山からでも捨て山からでも

(今回補充したカードはすてられない)

次のひとへ

一気にへしこ

手札のなかで同じ色で「へしこへしこ」と連続したカードは

一気にだすことができる。

ただし、場のカードと同じ色のカードじゃないとだめ。

場の色を制御することで、次の人に連続プレイを
させないようにすることができる。

返品カード

自分の手番で返品カードを1枚だすことができる。

以後、みんながだすへしこカードは返品カードの上ののっかる。

次にパスをした人は返品カードとその上のカードをすべて手札が増えるマイナスと
一気に出せるカードが増えるという利点

■ラスト1枚

ラスト1まいになったら「へしこ！」という。

いかなかったら1枚山札から補充

「That's へしこ カード」

へしこについてカードを1枚引く。

そのカードについてのお題をこなす (パーティー)

制限時間内オーバーで1枚手札追加。

ゲームには関係ないが
パーティーっぽくなってよいのでは。

■終了

手札を出し切った人が勝利

一気にへしこであがってもよい。(その場合は「へしこ！」なし)

手札を出し切った人はゲームから抜けるが、

返品カードが場に出ている場合はゲーム継続。

つぎに返品カードの回収が発生したらゲーム終了。

返品による大量マイナスの可能性で
もりあがりをつくる

手札にのこった枚数がマイナス。

返品カードはマイナス10点